



**SHARK
ZONE**

M52

GAMING LASER MOUSE



使用說明

目錄

1. 滑鼠特色	3
2. 軟體特色	3
3. 滑鼠規格	3
3.1. 基本資訊	3
3.2. 按鍵特性	4
3.3. DPI 特性	4
3.4. 軟體特色	4
3.5. 線材與接頭	4
4. 包裝內含物件	5
5. SHARK ZONE M52 概覽	5
6. 接至電腦使用	6
7. 安裝電競專用軟體	6
8. 電競專用軟體	7
8.1. 載入, 重置, 儲存	7
8.2. 顏色設定	8
8.3. 巨集編輯器	9
8.4. DPI 設定	10
8.5. 按鍵指派	11

親愛的客戶 您好,

感謝您購買 Sharkoon 產品, 為確保使用壽命及產品功能, 我們建議您詳細地閱讀此使用說明, 祝您使用愉快。

SHARKOON Technologies

www.sharkoon.com

1. 滑鼠特色:

- 精準的 Avago ADNS-9800 雷射感應器
- 真實 DPI 靈敏度範圍從 100 到 8,200
- 滑鼠底部 RGB LED
- 白光 LED SHARK ZONE 標誌
- 舒適軟橡膠表層提供最佳握感
- 8 個可程式化按鍵能滿足您所有需求
- 左右鍵皆使用歐姆龍微動開關
- 出色的滑動性
- 易於使用的電競專用軟體
- 4 段可調式 DPI 段數
- 完整提供指令選項
- 128 kB 內建記憶體

2. 軟體特色:

- 8 個可程式化按鍵皆可自訂功能或巨集
- 儲存於電腦中的遊戲設定檔不限數量, 內建記憶體也可存放一個遊戲設定檔
- 自由配置所有按鍵、背光效果、DPI 選擇、採樣頻率、滑鼠靈敏度 (xy 軸也可個別調整)、滑鼠加速
- 巨集編輯器
- 所有設定即時生效

3. 滑鼠規格:

3.1. 基本資訊:

最高 DPI/CPI	8,200
感應器	雷射
晶片	Avago ADNS-9800
發光功能	RGB
最高採樣頻率	1,000 Hz
工作高度	1 - 5 mm
每秒顯示幀數	12,000
每秒追蹤英吋數	150
最大加速度	30 g
鼠腳	2, PTFE



重量不含線材	97 g
尺寸 (長 x 寬 x 高)	124.5 x 66.5 x 38.7 mm
支援作業系統	Windows 7/8/10

3.2 按鍵特性

按鍵數量	8
可程式化按鍵數量	8
左右鍵採超耐用 Omron 微動開關	✓
按鍵使用壽命	大於 1,000 萬次點擊

3.3 DPI 特性:

DPI 切換段數*	8,200; 3,200; 1,600; 800*
DPI 切換鍵	✓
DPI 顯示	LED

* DPI 值可以透過軟體自訂

3.4 軟體特色:

電競專用軟體	✓
內建記憶體可存放使用者設定檔	✓
內建記憶體容量	128 kB
設定檔數量	無限制**

**無限制數量的遊戲設定檔可以存放在電腦中，如有需要可以載入滑鼠的內建記憶體中

3.5 線材與接頭:

接頭	USB
鍍金 USB 接頭	✓
編織線材	✓
線材長度	180 cm



4. 包裝內含物件:

- SHARK ZONE M52
- 軟體及使用說明光碟片
- 隨附鼠貼
- 攜行袋

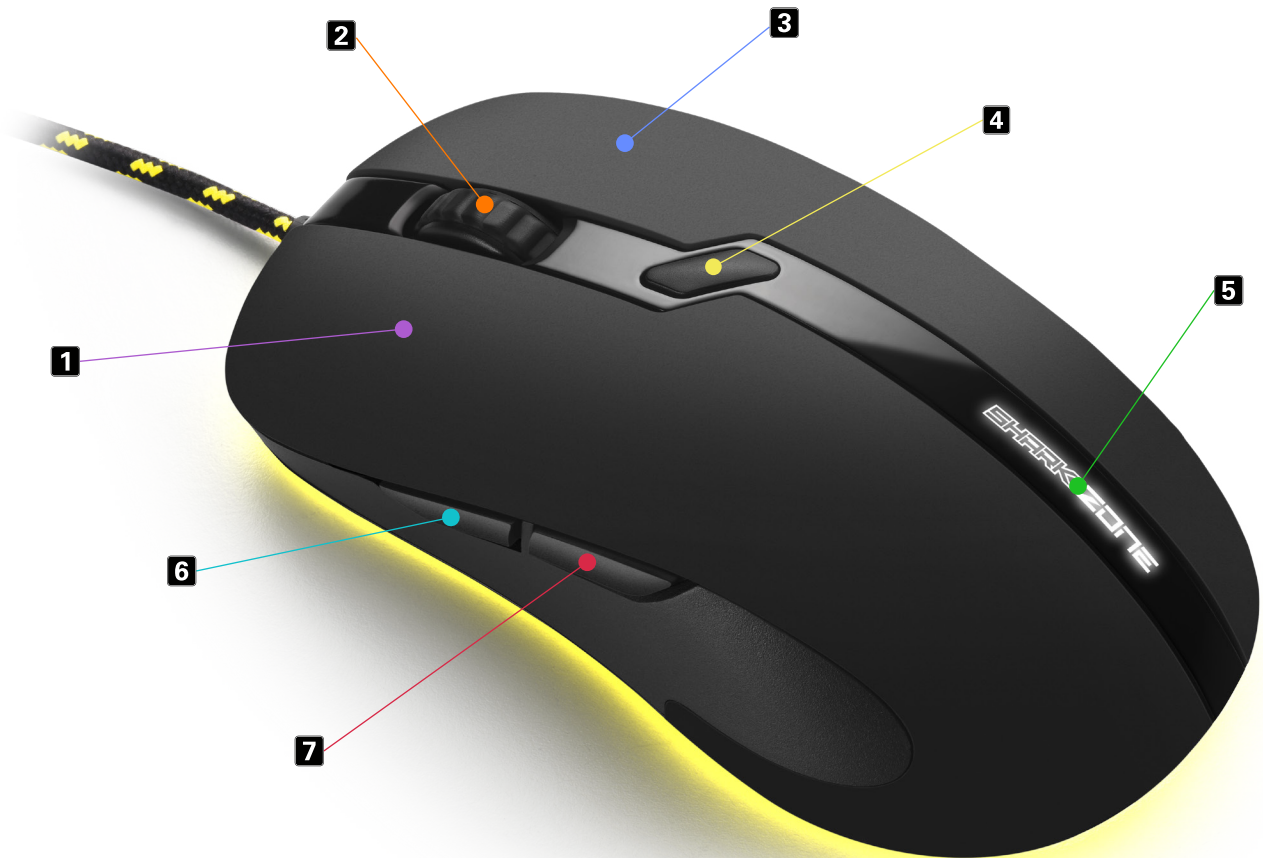
注意事項:

如果缺少上述所列項目,請立即寄 E-mail 聯絡客服部門:

support@sharkoon.com (德國與歐洲)

support@sharkoon.com.tw (國際)

5. SHARK ZONE M52 概覽



1 滑鼠左鍵

2 滾輪

3 滑鼠右鍵

4 DPI 切換鍵

5 DPI 顯示

6 滑鼠側鍵 1

7 滑鼠側鍵 2

注意事項:

出廠預設的按鍵功能可使用電競專用軟體來自訂



6. 連接到電腦使用

1. 將 USB 插頭連接至電腦的 USB 插座
2. 作業系統會自動偵測 SHARK ZONE M52, 並安裝所需的驅動程式

注意事項

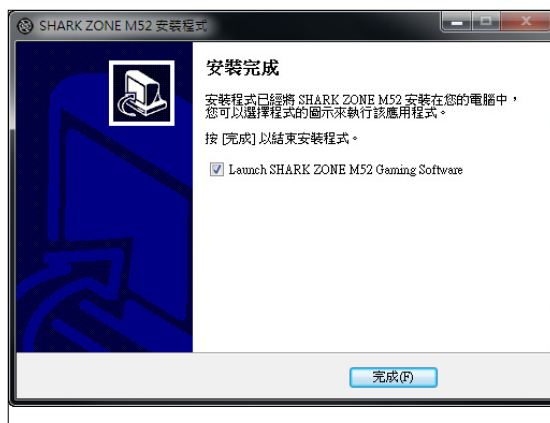
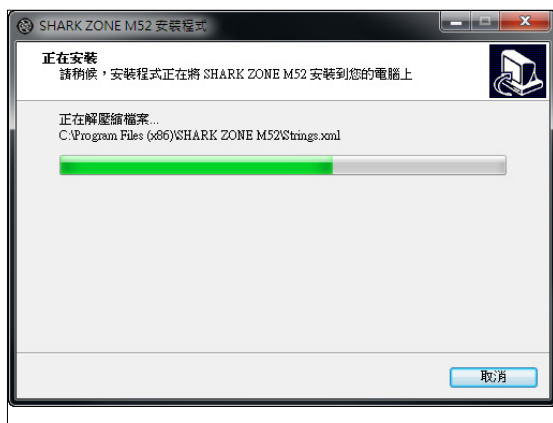
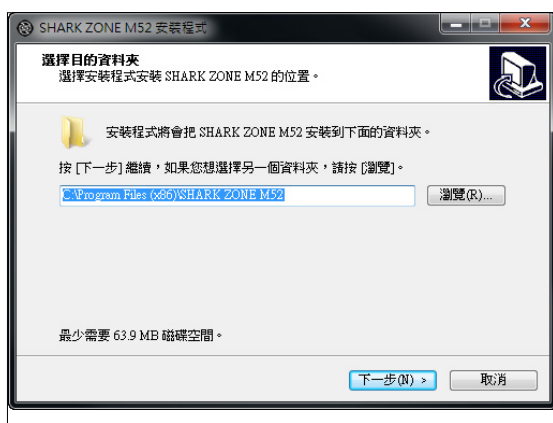
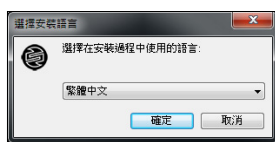
如果滑鼠無法被辨識, 請將接頭拔出並安裝至電腦其他 USB 插座

7. 安裝電競專用軟體

在開始安裝隨附的電競專用軟體前, 請先確保電腦上無安裝任何其它滑鼠軟體。假如在電腦上已安裝其它滑鼠軟體, 請先將其卸載後再進行本安裝程序。

1. 請將隨附的 CD 放入 CD/DVD 光碟機。
2. 開啟 CD/DVD 所在磁碟槽 (例如 D:\)。
3. 開啟 "Gaming Software" 資料夾。
4. 啟動安裝執行檔 " SHARK ZONE M52 Configuration Setup.exe " 並遵照螢幕指示說明。

另外, 在我們的官方網站也有最新版本的軟體可供下載 : www.sharkoon.com.tw



5. 當安裝完畢時, 點擊 "完成"

安裝完畢後重新啟動電腦, SHARK ZONE M52 的圖騰標誌會出現在 Windows 工作列上, 亦即電競專用軟體已經成功安裝至此電腦。



8. 電競專用軟體



A 載入, 重置, 儲存

B 顏色設定

C 巨集編輯器

D DPI 設定

E 按鍵指派

重要:

所有電競專用軟體中的設定都會即時生效

8.1 載入, 重置, 儲存 **A**

載入, 重置, 儲存 按鈕可讓其他電競專用軟體選單管理遊戲設定檔。

“載入”按鈕可以開啟一個之前已儲存的遊戲設定檔, 遊戲設定檔包含所有在電競專用軟體中改變的設定以及多達五種不同的設置

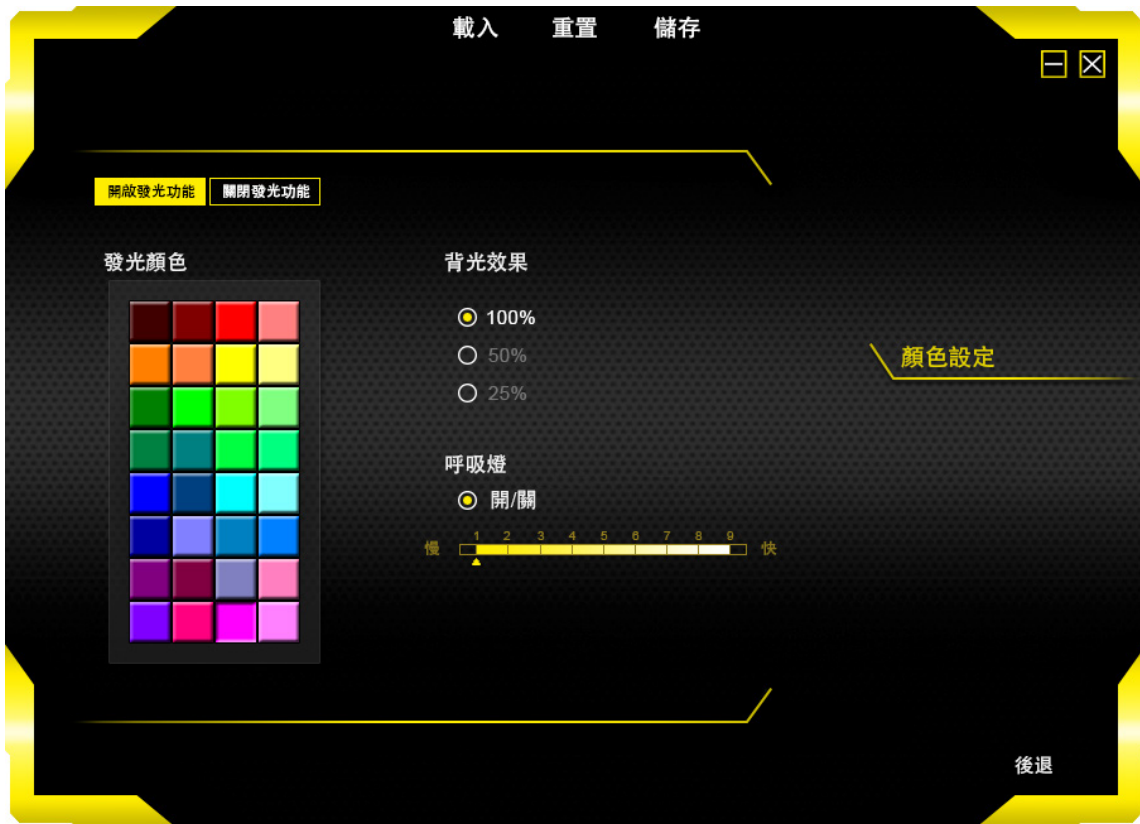
“重置”能恢復電競專用軟體目前所有的設定至出廠預設值, 已儲存的遊戲設定檔不會受到影響

“儲存”指令可以儲存 M52 在遊戲設定檔的設定於日後使用, 遊戲設定檔儲存在電腦上的數量不受限制, 只要選擇在您想要在電腦中的哪個資料夾存放, 並自訂一個檔名。此外, 最新的遊戲設定檔存放於 SHARK ZONE M52 上的內建記憶體



8.2 顏色設定 B

在“顏色設定”選單中,可以經由開啟或關閉發光功能按鈕切換滑鼠底部的發光功能



透過“背光效果”區的選項來調整亮度,三段分別為 100%, 50% 和 25%

發光功能則根據“呼吸燈”的啟用與否來設定為恆亮或呼吸燈,可以經由滑桿調整九段的呼吸燈間隔時間

此外在選單中,背光顏色可由 32 個不同的顏色中挑選



8.3 巨集編輯器

透過巨集編輯器可以錄製, 編輯, 刪除多達 15 個巨集, 每個巨集中含延遲可達 160 個按鍵指令, 點擊“新建”之後, 軟體會在下拉式選單中產生一個預設的檔名“新建巨集”和流水號碼, 點擊“重新命名”按鍵即可改變目前選擇的巨集名稱, “刪除”鍵則可以永久的刪除巨集



如果勾選“按鍵指令間插入記錄延遲”, 記錄巨集時的輸入間隔也會套用到該巨集中, 透過啟用“設定所有項目延遲時間”區塊, 可設定不低於 10 ms 的延遲時間, 如果不需要延遲時間, 可以簡單的勾選“不記錄延遲時間”區塊

在此區域中, 也可以調整迴圈數。如要調整請勾選“迴圈數量”並輸入想要的迴圈數, 最高可達 255 次

例如: 巨集包含的按鍵輸入順序為“F6, F2, 478”重複 3 次迴圈, 則巨集輸出將會是: F6 F2 478 F6 F2 478 F6 F2 478

透過“上移”和“下移”按鈕, 可將先前在巨集中記錄的按鍵指令朝各自方向移動, “刪除”按鈕則可以將之前錄製的個別按鍵指令刪除, 而在“更多選項”下可以在巨集中複製、剪下、貼上按鍵輸入順序, 這個功能可在巨集中的按鍵指令中經由點擊右鍵來使用

點擊“開始記錄”後就會開始記錄巨集, 每個按鍵輸入指令都會被記錄下來, 按下和放開按鍵將被視為兩個指令, 點擊“停止記錄”後就會停止

注意事項:

當您在記錄巨集時如果離開電競專用軟體, 巨集會繼續在背景中記錄, 導致鍵盤在其他程式或視窗中將沒有回應

透過“按鍵指派”選單, 指派巨集至滑鼠按鍵上 (詳見 8.5 按鍵指派)



8.4 DPI 設定 **D**

在這個選單中可以設定 DPI 段數、靈敏度、滑鼠加速、以及採樣頻率



四個 DPI 段數已經預先設定，透過點擊上面各自的按鈕或透過滑鼠上的 DPI 切換鍵即可啟用，滑鼠上 SHARK ZONE 圖示會隨四個可選的 DPI 段數變亮，而與 DPI 值得高低無關



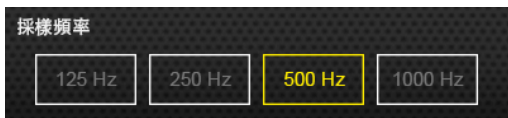
透過滑桿在 100 到 8,200 DPI 的範圍內逐步調整四個 DPI 段數並儲存，為此，請選擇一個段數並使用滑桿調整靈敏

度到想要的值，電競專用軟體和 DPI 切換鍵就會儲存這個設定

勾選“啟用 xy 軸靈敏度”來調整滑鼠垂直與水平的靈敏度，啟用後在靈敏度橫條上會出現第二個滑桿，上滑桿是控制水平靈敏度，而下滑桿則是控制垂直靈敏度。設定的值會顯示在對應的 DPI 段數中，上面的數字表示水平的 DPI 值，而下面的數字表示垂直的 DPI 值。當“啟用 xy 軸靈敏度”沒有啟用時，這兩個值就會相同

在“啟用加速度”區塊，滑鼠可以啟用或停用加速，當啟用滑鼠加速時，滑鼠游標會隨著滑鼠移動速度而在螢幕上移動更遠的距離



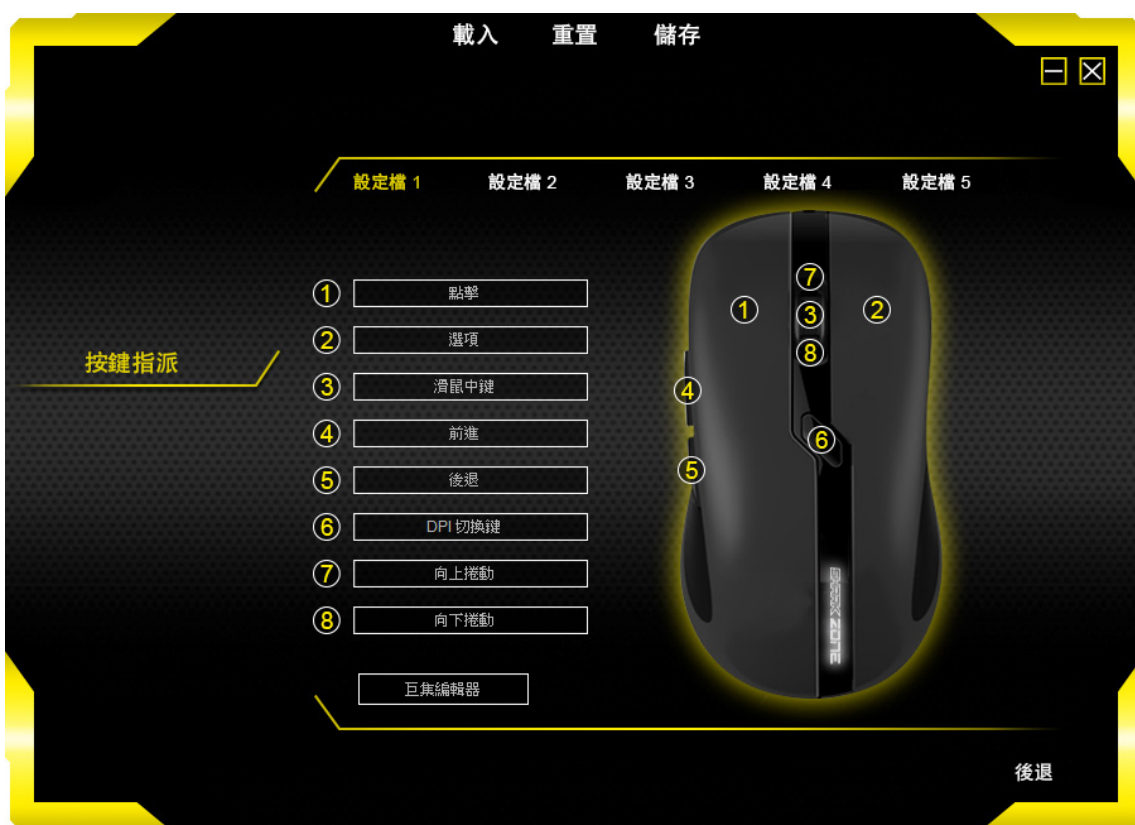


採樣頻率可以在此設定,是指 PC 和滑鼠之間的查詢率,當 Hertz (Hz) 值越高表示兩次查詢之間的時間越短,採樣頻率共有 4 個等級可以設定

- 125 Hz, 8 ms
- 250 Hz, 4 ms
- 500 Hz, 2 ms
- 1,000 Hz, 1 ms

8.5 按鍵指派

在“按鍵指派”選單中, SHARK ZONE M52 在高達五個不同的設置中,八個滑鼠按鍵全都可程式化並結合在一起儲存至一個遊戲設定檔



首先選擇一個您想編輯的設置,然後就可以在對應的設置上為按鍵指派不同的功能。可用的選項有點擊、選項、滑鼠中鍵、雙擊、前進、後退、巨集、進階指令、文書處理功能、附加指令、多媒體指令等,請注意,至少要有一個按鍵必須設定為“點擊”功能

在“進階指令”子選單中,可以指派一個按鍵並透過單擊來增加或減少 DPI 值,自此可使用四個預設的 DPI 段數(詳見 8.4 DPI 設定),此外也可設置另一個 DPI 選擇,透過“Configuration +”或“Configuration -”可切換下一個或上一個設置,並在五個設置中循環。也可以指派一個鍵盤按鍵到滑鼠上(功能鍵、Print 和 Windows 鍵除外)也可以使用“X-Shot”功能。在“X-Shot”功能的幫助下,每次單擊可模擬成最多 255 次點擊,此外每個 X-Shot 之間的延遲最高可設定為 255 ms

在“文書處理功能”和“附加指令”下,按鍵可以指派為 Windows 功能,例如“剪下”或“複製”,在“多媒體指令”下可以控制多媒體撥放程式的功能



法律免責聲明:

若發生資料遺失(特別是因不當操作所引起)之情事, SHARKOON 不需承擔任何責任。本手冊提及之所有產品與說明 均為其所屬製造商的商標和/或註冊商標,且均受保護。

基於 SHARKOON 產品持續改進的政策,相關設計和規格會隨時變動,恕不另行通知。各國產品規格可能有所不同。隨附軟體的法律權利屬於其所屬軟體製造商。使用該軟體前請先閱讀軟體製造商的授權條款。

本公司保留所有權利,特別是以複製或其他技術方式進行翻譯、翻印、再製(包含摘錄)方面,違者將負賠償責任。本公司保留所有權利,特別是在專利或實用新型專利方面。本公司保留交付方式和技術修改的權利。

舊產品之棄置:

您的產品於設計和製造時採用高品質的材料和零組件,可進行回收和重複使用。



若產品標有此打叉的垃圾桶符號,代表該產品符合歐盟指令 2002/19/EU。

請告知您當地的電氣和電子產品分類回收系統。

請根據當地法規處理,勿將舊產品丟入日常生活垃圾中。正確處理舊產品將可避免對環境與人體健康造成潛在的負面影響。

SHARKOON Technologies GmbH

Siemensstraße 38
35440 Linden
Germany

© SHARKOON Technologies 2016

info@sharkoon.com
www.sharkoon.com

