



SKILLER^{MECH} SGK3

使用說明



1. 規格	3
1.1 基本資訊	3
1.2 按鍵特性	3
1.3 線材和接頭	4
1.4 軟體特色	4
1.5 包裝內含物件	4
2. 安裝	5
3. 產品概述	5
4. 自訂發光功能	6
5. 軟體安裝	7
6. 軟體概覽	8
7. 遊戲設定檔	9
8. 按鍵指派	10
8.1 重新指派按鍵	11
8.2 指派巨集至按鍵	11
8.3 指派多媒體指令至按鍵	11
9. 發光功能	12, 13
10. 巨集編輯器	14, 15
11. 關於	15
12. 採樣頻率	16
13. 重置	17



1. 規格

1.1 基本資訊

類型	電競鍵盤
按鍵種類	機械式 (Kailh)
發光功能	RGB
可調節發光功能	20%, 40%, 60%, 80% 100%, 關閉
背光效果	✓
最大採樣頻率	1,000 Hz
遊戲模式	✓
鍵盤區塊	3 區塊標準鍵盤配置
重量包含線材	1.46 kg
尺寸 (長 x 寬 x 高)	446 x 170 x 45 mm
支援作業系統	Windows 7/8/10

1.2 按鍵特性

內建多媒體功能鍵	✓
防鬼鍵功能	✓
支援全鍵不衝突	✓
支援 6 鍵不衝突	✓
方向鍵與 WASD 鍵互換	✓
按壓力道	50 g
開關特性	線性 (Red), 觸感 (Brown/Blue)
開關觸發點	無觸感 (Red), 有觸感 (Brown/Blue)
觸發點	無觸感 (Red/Brown), 明確觸感 (Blue)
觸發行程	1.9 mm
按鍵壽命	大於 5000 萬次敲擊



1. 規格

1.3 按鍵特性

接頭型式	USB
編織線材	✓
線材長度	180 cm
鍍金 USB 接頭	✓

1.4 軟體特色

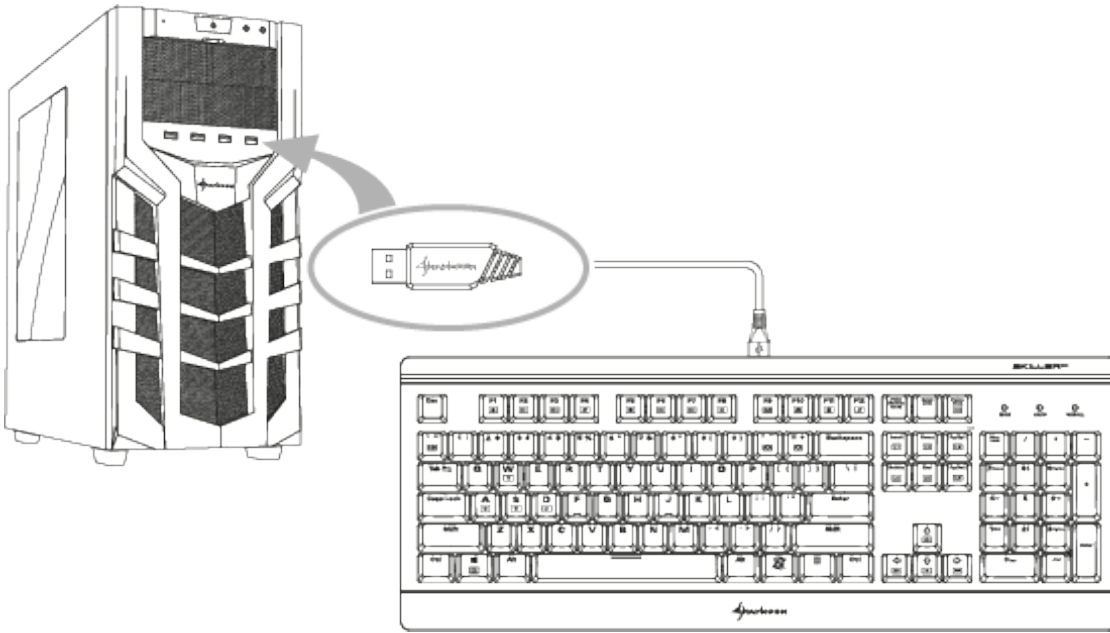
電競專用軟體	✓
可獨立設置按鍵功能	✓
設定檔數量	3
可儲存遊戲設定檔的內建記憶體	✓
內建記憶體容量	10 kb

1.5 包裝內含物件

- SKILLER MECH SGK3
- 使用說明



2. 安裝



3. 產品概述

中文

產品名稱: 夜行者 SGK3 鍵盤 型號: SHARKOON SKILLER MECH SGK3

單元	禁用物質及其化學符號				
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr ⁶⁺)	多溴聯苯 (PBB) 多溴二苯醚 (PBDE)
外觀	○	○	○	○	○
內殼	○	○	○	○	○
電路板	○	○	○	○	○
連接線材	○	○	○	○	○

備考1: "超出 0.1 wt %" 及 "超出 0.01 wt %" 係指禁用物質之百分比含量超出百分比含量基準值。
備考2: "○" 係指該項禁用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。
備考3: "-" 係指該項禁用物質為排除項目。

內建多媒體功能鍵

多媒體	播放/暫停
降低音量	下一首
提高音量	電子郵件
靜音	網際網路瀏覽器
停止	計算機
上一首	尋找

全鍵不衝突可變為 6 鍵不衝突

全鍵不衝突 / 6 鍵不衝突

方向鍵與 WASD 鍵互換

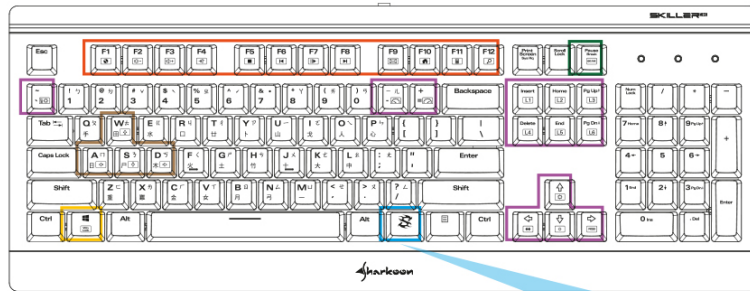
WASD 鍵與方向鍵功能互換

按鍵功能關閉

Windows 鍵鎖定

背光效果

- 自訂發光功能
- 頻率 -
- 頻率 +
- 背光效果 1 - 3
- 背光效果 4 - 6
- 背光效果 7 - 9
- 背光效果 10 - 12
- 背光效果 13 - 15
- 背光效果 16 - 17






亮度 +	改變背光效果的方向
亮度 -	切換 RGB 和單色光




4. 自訂發光功能



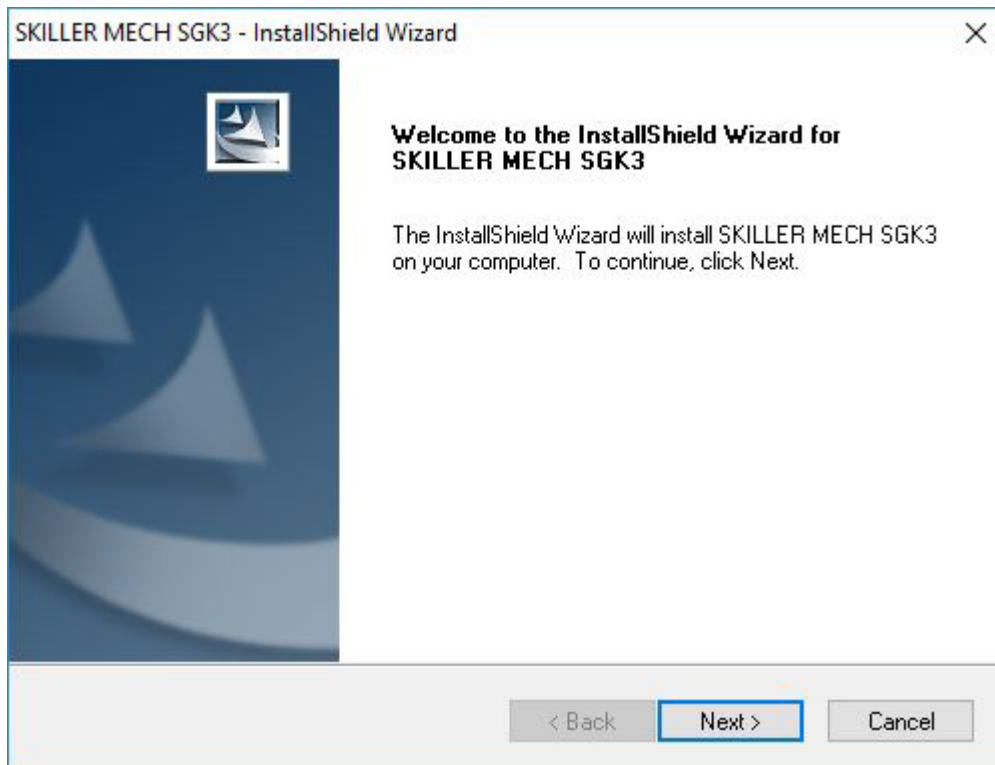
在 SKILLER MECH SGK3 上所有的按鍵都不需要透過軟體就能自訂發光功能，首先按住 SKILLER 鍵 ，再按下設定鍵 ，就會切換至自訂燈效，然後再按一次這個組合鍵進入背光設定，此時數字區上方的 LED 指示燈會開始閃爍。

接著按住 SKILLER 鍵  加右方向鍵，設定鍵  就會顯示自訂背光的顏色，共有八種顏色可供切換，在選好顏色後按下想變色的鍵即可。

如果你想要刪除單一按鍵的發光，可按下前面所說的組合鍵，直到 設定鍵  的背光消失，然後再選擇要刪除的發光按鍵，最後再按一次自訂背光的組合鍵即可完成。



5. 軟體安裝



首先，從 Sharkoon 官網下載 SKILLER SGK3 的軟體，解壓縮到指定資料夾後，雙擊 “SKILLER MECH SGK3 Setup.exe” 來進行安裝。

遵循指示安裝，然後按下 „完成” 來結束安裝。SGK3 電競專用軟體的圖示會出現在工作列，此時軟體就已安裝成功。



6. 軟體概覽



A 遊戲設定檔

B 按鍵指派

C 發光功能

D 巨集編輯器

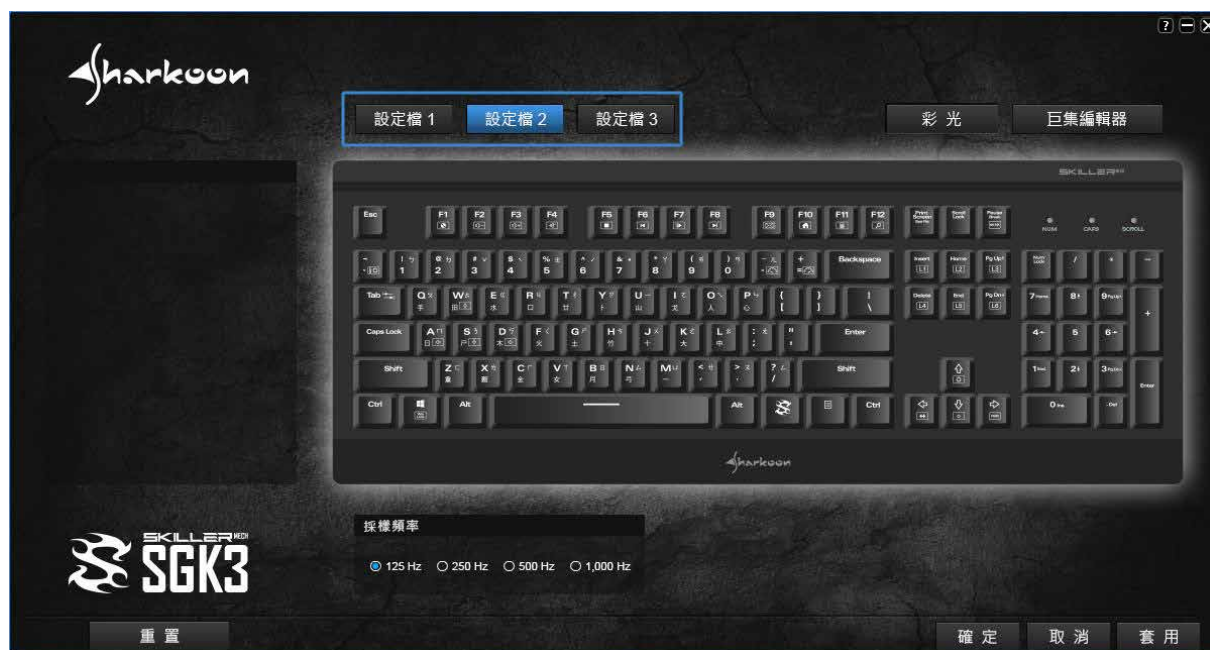
E 關於

F 採樣頻率

G 重置



7. 遊戲設定檔



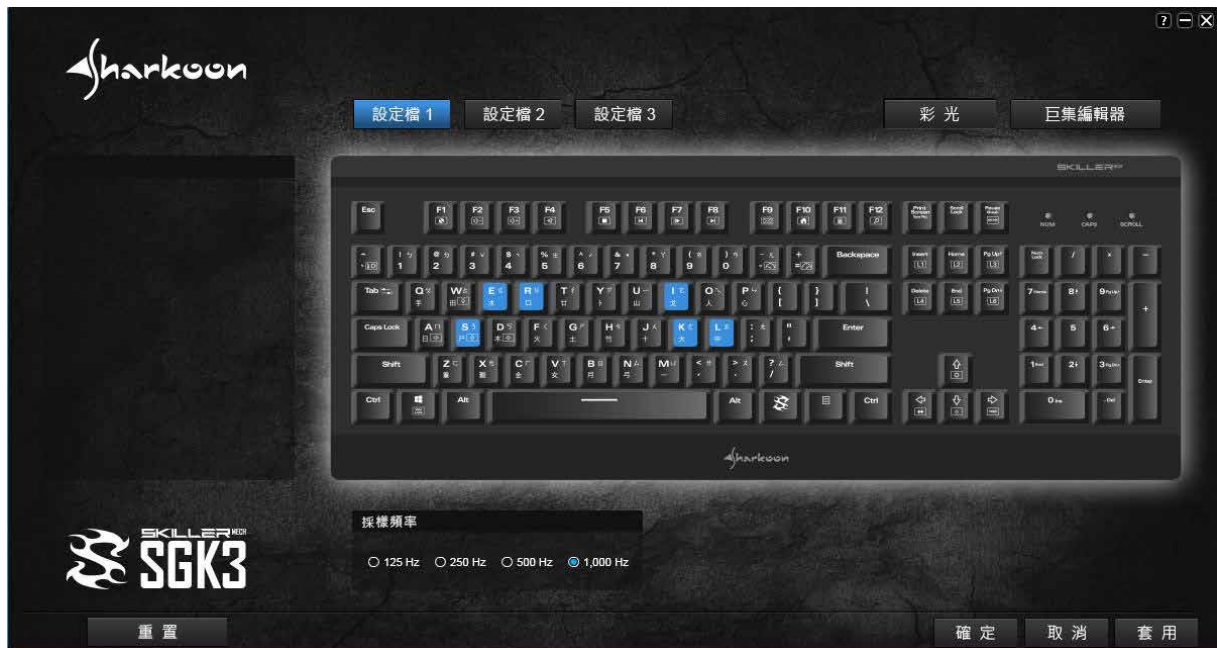
再電競專用軟體中，絕大多數的設定都可以綁定最多三個遊戲設定檔，這包含了按鍵指派、背光效果、以及採樣頻率。

點擊設定檔 1、設定檔 2、或設定檔 3 來選擇遊戲設定檔，目前所選擇的設定檔會發出藍色光。

請注意：當切換遊戲設定檔時，SKILLER MECH SGK3 發光功能會在更新時立刻閃爍。




8. 按鍵指派



想要重新指派你的 SKILLER MECH SGK3 按鍵時，先選擇已儲存新的按鍵指派的遊戲設定檔。

然後，在軟體中點擊想要改變的按鍵，現在你可以選擇新的按鍵指派、巨集，或是多媒體功能到按鍵上。所有被指派的按鍵會呈現藍色，然後點擊“套用”來套用這些更動。

要重置個別按鍵為原廠預設時，點擊視窗中的  符號然後點擊“確定”，若要將已選擇的設定檔回復成原廠設定，請在軟體主選單下點擊“重置”。



8. 按鍵指派

8.1 重新指派按鍵



若要重新指派按鍵，請選擇“按鍵交換”選項，並在空格輸入一個新的按鍵指令

8.2 指派巨集至按鍵



選擇“巨集”選項來啟用巨集編輯器，可將既有巨集或新的巨集指派到按鍵，詳細訊息請參閱“巨集編輯器”。

8.3 指派多媒體指令至按鍵



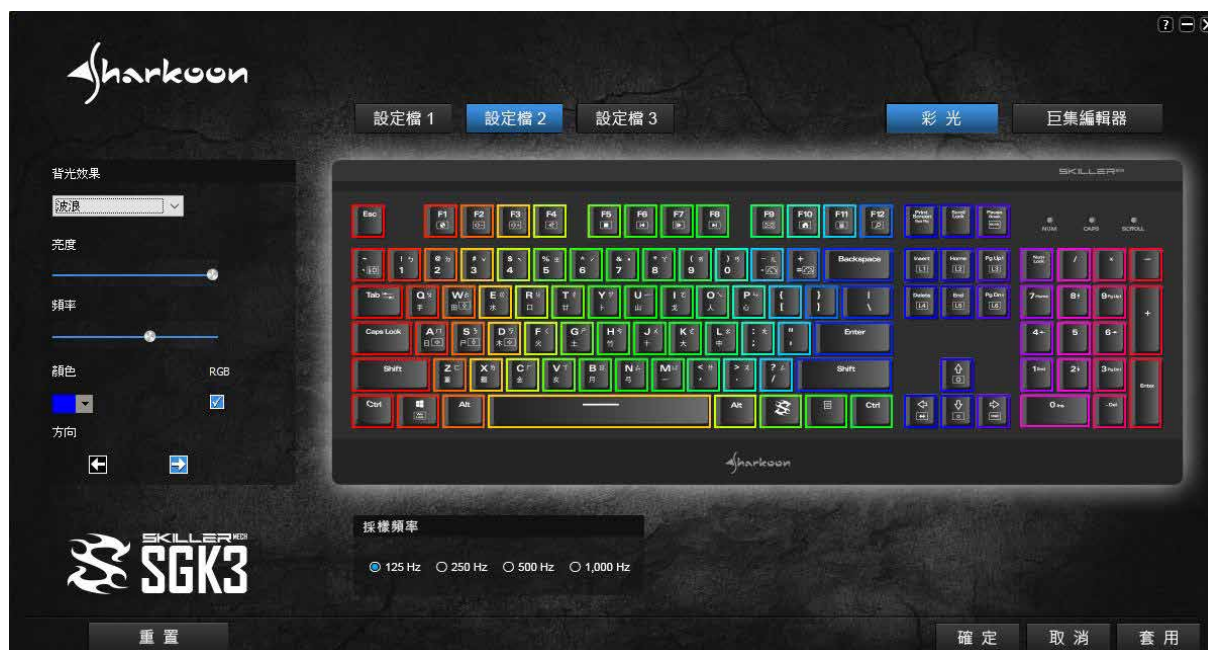
透過“多媒體指令”選項，可以從下拉式選單挑選想要的多媒體指令指派到按鍵，例如開啟或控制媒體撥放器等功能。

請注意：

功能鍵可以在作業系統下執行程式，例如媒體播放器、電子郵件以及網際網路瀏覽器。



9. 發光功能



要調整鍵盤發光功能，請點擊「彩光」，螢幕上的鍵盤左方會出現分割視窗。

從下拉式選單中，選擇任一個預設的燈效或自訂發光功能，根據燈效的不同，可以自訂亮度、頻率、以及燈效的方向。勾選「RGB」後則會以多彩燈效取代單色燈光。

所有發光功能設定皆不須點擊主選單的「套用」按鈕就可即刻生效。



9. 發光功能



若想個別設定發光按鍵，請選擇 „自訂模式 “ 選項，透過下拉式選單選擇和設定多達四種預設背光設定檔和六個自訂背光設定檔。

首先，從 „顏色 “ 下拉式選單中挑選想要的顏色，然後點擊筆型標誌，就可選擇任意數量的按鍵依指定顏色發光，而點選清除標誌工具時，再點擊按鍵則可以清除之前已選擇的顏色。

使用 „基本顏色 “ 下拉式選單，可以將沒有自訂顏色的按鍵全部設定為同一顏色。



10. 巨集編輯器



巨集編輯器可以記錄、修改、刪除高達 100 組巨集設定，每組巨集可記錄超過 250 個按鍵輸入順序，包含延遲時間。巨集可各自獨立使用在三個遊戲設定檔。

首先點擊下拉式選單右側的加號來新增巨集，新的巨集會依序使用流水號編列，若要更改可隨時點擊巨集的名稱，點擊減號則會將該巨集刪除。

點擊 „開始記錄” 就會開始記錄巨集，接下來就可以依序輸入想要的按鍵，再按下 „停止記錄” 即可停止，接著點擊 „確定” 後，再點擊 „套用” 來儲存巨集。



在已錄製的巨集內容中，„按鍵” 欄會列出已經錄製的按鍵，而 „動作” 欄則會顯示按鍵被按下或放開，在錄製巨集後還可以使用下拉式選單調整巨集的內容和錄製動作。

而 „延遲” 欄內會顯示標準延遲時間為 50 ms 或實際兩次按鍵的間隔時間。可勾選下面對應的選項來錄製真實的按鍵時間，也可以在結束後自行手動調整。

在 „迴圈次數” 欄位，可以設定該巨集重複最高達 255 次迴圈，例如一個巨集內容包含 „F6 F2 478” 跑三個迴圈，則輸出將會是 F6 F2 478 F6 F2 478 F6 F2 478。



10. 巨集編輯器



點擊 „開始記錄 “ 就可以開始錄製巨集，點擊 „停止錄製 “ 即可停止。

使用 „上移 “ 和 „下移 “ 來移動相對應的巨集按鍵動作。

„刪除 “ 可以個別刪除已錄製的巨集按鍵動作，„刪除全部 “ 則能刪除所有已錄製的巨集按鍵動作並離開巨集。

11. 關於



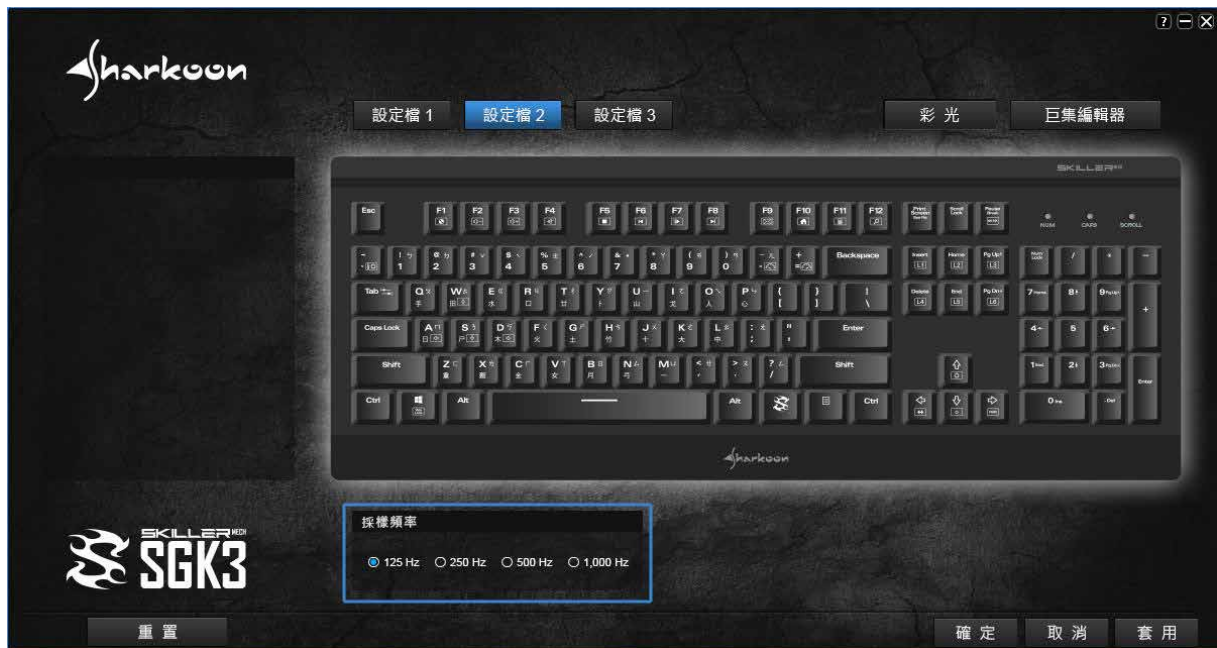
點擊右上角的問號，會跳出 „關於 “ 視窗，並顯示目前軟體版本。

已錄製好的巨集，可以利用軟體從你的電腦中匯出或匯入。

點擊 „匯出 “ 並選擇要儲存的資料夾並指派檔名來匯出設定檔，點擊 „匯入 “ 則可以從資料夾中將已儲存的設定匯入軟體中。



12. 採樣頻率



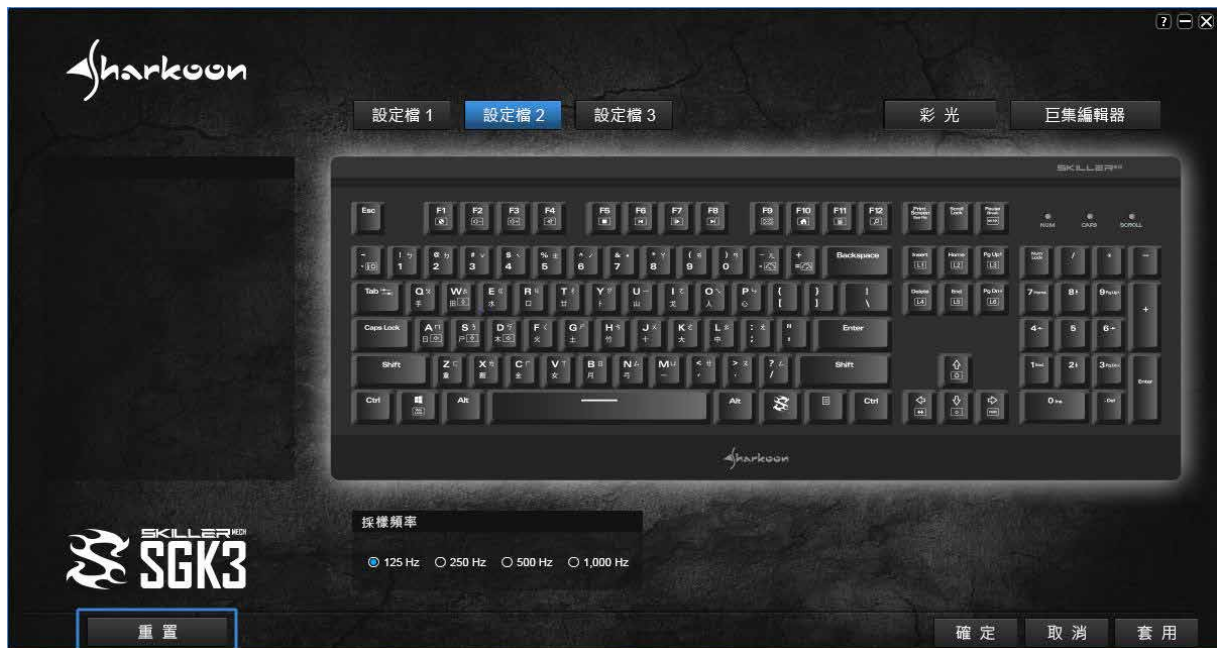
採樣頻率是指 SKILLER MECH SGK3 和電腦之間的採樣頻率，越高的頻率表示兩者之間的採樣所需時間越短。

採樣頻率有四段設定: 125 Hz (8 ms), 250 Hz (4 ms), 500 Hz (2 ms), 1000 Hz (1 ms)。

採樣頻率會即刻套用生效，無須點擊主畫面的 „套用 “ 按鈕。



13. 重置



點擊“重置”可將所有更動過的按鍵指派以及目前設定檔所選擇的燈光效果還原為原廠預設，至於存在電腦的設定和已錄製的巨集則不會受影響。



若發生資料遺失(特別是因不當操作所引起)之情事, SHARKOON 不需承擔任何責任。本手冊提及之所有產品與說明 均為其所屬製造商的商標和/ 或註冊商標, 且均受保護。

基於 SHARKOON 產品持續改進的政策, 相關設計和規格會隨時變動, 恕不另行通知。各國產品規格可能有所不同。

隨附軟體的法律權利屬於其所屬軟體製造商。使用該軟體前請先閱讀軟體製造商的授權條款。

本公司保留所有權利, 特別是以複製或其他技術方式進行翻譯、翻印、再製(包含摘錄)方面, 違者將負賠償責任。本公司保留所有權利, 特別是在專利或實用新型專利方面。本公司保留交付方式和技術修改的權利。

舊產品之棄置

您的產品於設計和製造時採用高品質的材料和零組件, 可進行回收和重複使用。



若產品標有此打叉的垃圾桶符號, 代表該產品符合歐盟指令 2012/19/EU。

■ 請告知您當地的電氣和電子產品分類回收系統。

請根據當地法規處理, 勿將舊產品丟入日常生活垃圾中。正確處理舊產品將可避免對環境與人體健康造成潛在的負面影響

SHARKOON Technologies GmbH

Siemensstraße 38
D-35440 Linden
Germany

© SHARKOON Technologies 2017

info@sharkoon.com
www.sharkoon.com.tw

